

後攻

野球大会 場内アナウンス マニュアル

！アナウンスに入る前に、持っている便利なもの・・・

- ストップウォッチ（シートノックの時間をはかります）
- バインダー（マニュアルやメモを挟む用。風ですく飛ばされてしまいます）
- メモ用紙（選手交代などメモをとれるように）

※両チームベンチ入りしてください。（とアナウンスするよう要求されることがあります）※先行がする??

後攻 **おにたかコンバットフレンズ** よりシートノックを開始して下さい。時間は5分です。

2分前に 残り時間あと2分です。

5分経ったら **おにたかコンバットフレンズ** はシートノックを終了して下さい。

※アナウンス前に終わっていることもある。

先攻 **他チーム** はシートノックを開始して下さい。時間は5分です。

ただ今より第 回市川市少年野球連盟 大会 回戦の試合を開始します。
（シートノックが始まったらスターティングメンバーの放送を始める）

試合に先立ちまして、両チームのスターティングメンバーをお知らせします。

先行チームのアナウンス後にアナウンス開始。

後攻	おにたかコンバットフレンズ			
	ポジション	氏名	ここまで を×2	背番号
1番	<input type="text"/>	<input type="text"/>	君・さん	<input type="text"/>
				背番号
2番	<input type="text"/>	<input type="text"/>	君・さん	<input type="text"/>
				背番号
3番	<input type="text"/>	<input type="text"/>	君・さん	<input type="text"/>
				背番号
よはん				
4番	<input type="text"/>	<input type="text"/>	君・さん	<input type="text"/>
				背番号
5番	<input type="text"/>	<input type="text"/>	君・さん	<input type="text"/>
				背番号
6番	<input type="text"/>	<input type="text"/>	君・さん	<input type="text"/>
				背番号
7番	<input type="text"/>	<input type="text"/>	君・さん	<input type="text"/>
				背番号
8番	<input type="text"/>	<input type="text"/>	君・さん	<input type="text"/>
				背番号
9番	<input type="text"/>	<input type="text"/>	君・さん	<input type="text"/>

打順・バツヨク・氏名を一区切りに2回読み、最後に背番号を1回だけ読み上げる。

（例）

後攻 **おにたかコンバットフレンズ**
一番 ピッチャー **コンバットフレンズ君**
一番 ピッチャー **コンバット君**
背番号 **1**

※2回目の指名読みは、時間短縮のため
名字だけのこともあるので、要確認。

※スターティングメンバーアナウンス中に、先行チームの
シートノックの残り時間が2分になったら、途中でも
「残り時間あと2分です」と相手チームに言ってもらう。

※スターティングメンバーが言い終わってから
「残り時間あと2分です」の可能性あり。

逆に後攻チームのアナウンス前に残り時間があと2分
になることもある。

読み上げスピードによる。

控え選手	<input type="text"/>	君・さん 背番号	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	君・さん 背番号	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	君・さん 背番号	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	君・さん 背番号	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	君・さん 背番号	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	君・さん 背番号	<input type="text"/>

後攻チームが読み上げ

尚この試合の審判は、球審 、塁審 1塁 、2塁

3塁 、以上4氏審判で行います。試合開始までしばらくお待ちください。

先行

5分経ったら **他チーム** はシートノックを終了して下さい。（その前に終わっている可能性あり）

守備位置が変更された時のアナウンス

回の途中交代はここは読まない

回の裏 守備に入ります おにたかコンパクトフレンズ 守備位置の変更をお知らせします。

ポジション	氏名	君・さんが	ポジション	に、	ポジション	氏名	君・さんが
ポジション	氏名	君・さんが	ポジション	に、	ポジション	氏名	に、入ります。
ポジション	氏名	君・さんが	ポジション	に、	交代した人数分読む		

！打順まで整理してから読み上げます。打順は上から読み上げるのが理想

打順	ポジション	氏名	君・さん、背番号	交代した人数分読む
打順	ポジション	氏名	君・さん、背番号	
打順	ポジション	氏名	君・さん、背番号	
打順	ポジション	氏名	君・さん、背番号	以上が変わります。

選手が交代した時のアナウンス

回の途中交代はここは読まない

回の裏 守備に入ります おにたかコンパクトフレンズ 選手の交代をお知らせします。

ポジション	氏名	君・さんに変更しまして、	氏名	君が、	ポジション	に、
ポジション	氏名	君・さんに変更しまして、	氏名	君が、	ポジション	に、
ポジション	氏名	君・さんに変更しまして、	氏名	君が、	ポジション	に入ります。

打順	ポジション	氏名	君、背番号	
打順	ポジション	氏名	君、背番号	
打順	ポジション	氏名	君、背番号	以上が変わります。

代走が出る時のアナウンス

ファーストランナー 氏名 君・さんに変更しまして、代走 氏名 君・さん、背番号

攻撃終了して、代走そのまま守備につく時は、改めてアナウンスする。

先程代走に出ました 氏名 君・さんはそのまま、 ポジション に入ります。

打順	ポジション	氏名	君・さん、背番号	以上が変わります。
----	-------	----	----------	-----------

代打が出る時のアナウンス

回の途中交代はここは読まない

回の裏 チーム名 おにたかコンパクトフレンズ 選手の交代をお知らせします。

打順	氏名	君・さんに変更しまして、代打	氏名	君・さん、背番号
----	----	----------------	----	----------

注意 攻撃を終了して、代打そのまま守備につく時は、改めてアナウンスする。

先程代打に出ました 氏名 君・さんはそのまま、 ポジション に入ります。

打順	ポジション	氏名	君・さん、背番号	以上が変わります。
----	-------	----	----------	-----------

特別延長戦となった場合

大会規定により、これより特別規則を適用し特別延長戦を行います。

この延長戦は1アウト満塁から開始します。ランナーは、それぞれの位置について下さい。

背番号を確認しますので、ランナーは背番号を本部席に向けて下さい。

試合終了時のアナウンス（審判の勝利宣言のあと）

「〇対〇で〇〇チームの勝利です。礼。」のあと

勝ったチームが読み上げ

ごらん頂きました、ただ今の試合は 先攻 対 後攻 で チーム名 おにたかコンバットフレンズ の勝ちとなりました
たくさんのご声援ありがとうございました。