

審判ことはじめ

2014/10/23

審判講習では決して教えてくれないが、やるとなったら知つとかないといけないことをまとめました。

審判講習会	連盟審判講習会	2月くらい	<ul style="list-style-type: none"> ・1チーム3名までエントリー可能 (Rg. Jr. とエントリーすれば最大6名受講可能) ・ほぼ1日 (8:00~15:00)。主審組/塁審組に分かれ、午前：個別指導、午後：試合形式。 ・例年、6年生がモデル選手となってくれる。 ★連盟主催大会 (春季、夏季、小笠原) では、各チームから帯同審判1名が必須で、この修了証が必要。 		
	いこい杯審判講習会	3月くらい。 いこい開会式のとき	<ul style="list-style-type: none"> ・内容は連盟の物とほぼ同じ。人数制限はないため、極力参加してください。 		

カテゴリ	タスク	タイミング・時間	担当			説明
			本部	主審	塁審	
準備	審判準備			○	○	<ul style="list-style-type: none"> ・帽子、服装、カウンタ ・主審ならマスク、プロテクタ、メモ
	メンバ表交換 先行後攻決め	前試合3回終了時点	○			<ul style="list-style-type: none"> ・メンバ表は4枚 (相手、主審、本部、自分) ・ニューボール1個 or 2個
試合開始前	シートノック	試合開始15分前 各チーム5分	○	○		<ul style="list-style-type: none"> ・後攻チームから ・残り2分でお声かけ「残り2分です。」 ・公式戦では本部がやることもある。
	登録メンバーチェック 道具チェック ※公式戦のみ	シートノック中 待ってるチーム		○	○	<ul style="list-style-type: none"> ・登録メンバーチェックとして、ベンチ入りメンバを後ろ向きに並ばせ、背番号をいう。背番号を呼ばれた選手は名前を言って座る。監督・コーチも。 ・道具チェックでは、ヘルメットが割れてないか、バットがへこんでないか、グリップがほどけてないかチェック。 ・キャッチャーをやる選手は道具を付けた状態で、マスク、レガース、プロテクター、ファールカップ装着をチェック ・ピッチャーする可能性のある選手のグローブを確認。
	グラウンド整備	シートノック終了直後	○	○	○	<ul style="list-style-type: none"> ・サックとベース周りのみ整理 (1~2分)
試合開始	集合			○		<ul style="list-style-type: none"> ・基本は一塁側ベンチ前に審判整列 (三、二、主、一の順) ・「集合！」で審判、選手集合 ・バッターボックス外側線につま先を合せ、真直ぐ整列させる。
	対戦名、一言 キャプテン握手			○		<ul style="list-style-type: none"> ・x x 対 y y の試合を行います。きびきびと…とか。特に夏の暑さに注意とか。
	お互いに礼			○		<ul style="list-style-type: none"> ・「おながいします」
試合コントロール	投球練習球数	初回インニング時 2回目以降		○		<ul style="list-style-type: none"> ・5球が基本。ただし、冬場の寒い時など7球もありうるため本部に確認。 ・3球
	試合開始時間の記録・宣言		○			<ul style="list-style-type: none"> ・公式戦は本部がアナウンスし、スコアボードに記入
	試合時間	Jr. 75分 Rg. 90分	○			<ul style="list-style-type: none"> ・公式戦は本部がアナウンスし、スコアボードに記入
	インニング交代			○	○	<ul style="list-style-type: none"> ・主審：守備側ベンチ前で投球練習数をカウント。ラスト1球で「ボールバック」 ・塁審：守備に就く側の塁審は、ベンチに行つて「駆け足でいこう！」などと迅速な交代を促す 攻撃に入る側の塁審は、ピッチャープレートをブラッシング。 ※二塁塁審がダイヤモンド内でインニング終了した場合は二塁塁審がやる。
	メンバ交代		○	○		<ul style="list-style-type: none"> ・主審が聞いて、本部・対戦チームに周知 ・公式戦は、本部に告げることもある。本部が周知。
	コールドゲーム		○	○		<ul style="list-style-type: none"> ・3回12点差 (3回までは行う) ・4回以降10点差
試合終了	特別延長		○	○	○	<ul style="list-style-type: none"> ・公式インニング数 (7回) 終了、もしくは試合時間経過後で同点で終了した場合、特別延長に入る。 ・ノーアウト満塁で、ランナーは打者の前3人。
	集合			○		<ul style="list-style-type: none"> ・集合！
	結果報告			○		<ul style="list-style-type: none"> ・x - x で ○○の勝ち
	ゲームセット			○		<ul style="list-style-type: none"> ・ゲームセットの後、全員で挨拶をして握手をしましょう。「ゲーム！」
試合後処理	全員で挨拶&握手					
	結果報告は勝ちチーム？ 試合球は返却			○		<ul style="list-style-type: none"> ・今は特になし ・試合により、2球持ち込み返却、1球持ち込み返却などその都度確認。

スコアボード担当	スコア付け			他	他	<ul style="list-style-type: none"> ・当該チームで1人ずつ ・点数付け。得点のたびにインニング得点と合計得点を随時更新。
	ファールボール掃除			他	他	<ul style="list-style-type: none"> ・ファール、暴投などはボール交換 ・いったんスコア担当が受け取り洗う ・近いチームのベンチ入りメンバ (ボールボーイ担当) に渡す。